

# Reglement HM 2023/24

## Reglement Hallenmeisterschaft

Die Hallenmeisterschaft des Curling Club Worb (CCW) wird mit 16 Teams bestritten. Gespielt wird ab 17.10.2023 bis 07.03.2024; anschliessend Preisverteilungen HM, Cup und MD.

## Grundsatz

1. Es gelten die Regeln der SWISSCURLING Association.
2. Das Verhalten auf und neben dem Eis richtet sich nach dem „Spirit of Curling“.
3. Das Siegerteam (Skip) ist verantwortlich für die Resultatübermittlung zum Score-Keeper, aktuell Daniel Walther.
4. Zum Eis und Spielmaterial ist stets Sorge zu tragen. Nach dem Spielen ist der Rink durch das Siegerteam zu reinigen.

## Modus

1. Round Robin (jedes Team spielt gegen jedes andere Team), alle Spiele werden über 8 Ends gespielt, sofern 6.1 eingehalten wird. Das Siegerteam erhält 3 Punkte – bei Unentschieden erhalten beide Teams je 1 Punkt und der Gewinner des Steinspiels (siehe nachfolgenden Absatz) erhält zusätzlich 1 Punkt. Bei einem Unentschieden (Peels), wird ein Steinspiel ausgetragen, aus welchem der Gewinner des Zusatzpunktes hervorgeht. Jedes Team spielt einen Stein, wobei der erste Stein durch das Team gespielt werden muss welches im 8. End das End geschrieben/gestohlen hat oder im Fall eines „Nullerends“ nicht das Recht des letzten Steins hatte. Der Stein darf gewischt werden. Das Team welches den Stein näher zum Zentrum des „Away Hauses“ legt, gewinnt den Zusatzpunkt. Es zählen nur Steine im Haus. Treffen beide Mannschaften das Haus nicht, wird kein Zusatzpunkt vergeben.
2. Rangiert wird nach Punkt – End – Stein
3. **Play-Off:** nach der Round Robin werden die ersten 8-klassierten in einer Play-off-Endrunde (best of 1) über ¼-Final, ½-Final und Finalspiel erkoren. Der 3. Platz wird ausgespielt. **WICHTIG:** Der Sieger nach der Round Robin wird zum **SUPERFINALE 2024** in Aarau qualifiziert sein!

## Anmeldung / Berücksichtigung

1. Die Teammeldung hat durch den Skip bis zum festgelegten Termin (28. Juli) zu erfolgen.
2. Die teilnehmenden Teams werden nach folgenden Kriterien in nachstehender Reihenfolge berücksichtigt.

## Teilnehmer

Teilnahmebedingungen sind:

1. Teilnahmeberechtigt sind:- Aktivmitglieder des CCW- Aktivmitglieder der Partnerclubs (CC Gümligen, CC Konolfingen, CC Biglen und CC Steinhölzli) Es kann höchstens ein Clubmitglied bei einem anderen Club als Stammspieler gemeldet werden. (Abgeltung CCW CHF 100.00)
2. Pro Team können höchstens **8 Spieler** gemeldet werden.
3. Ein SpielerIn darf nur in einer Mannschaft Stammspieler sein.
4. Jede/r SpielerIn muss bei SwissCurling lizenziert sein.

## Ersatzspieler

1. Pro Team dürfen maximal **2 Ersatzspieler** eingesetzt werden. Diese müssen einem, an der Hallenmeisterschaft beteiligten Team angehören und als Aktivmitglied der teilnehmenden Vereine aufgeführt sein.
2. Ersatzspieler dürfen nur auf der Position 1 oder 2 spielen.
3. Das mit Ersatzspielern ergänzte Team stellt in jedem Fall den Skip und den Vice Skip, die auch die letzten Steine spielen.

## Spielzeiten

1. **Die Spiele sind pünktlich zu beginnen: 18.15 Uhr (frühe Spielzeit) und 20.30 Uhr (späte Spielzeit). Es findet eine direkte Spiel Zeitmessung statt; es ist darauf zu achten, dass der letzte Stein im 7. End abgegeben sein muss, bevor das Signalhorn ertönt.**
2. Jedes Spiel muss mit mindestens 3 Spielern pro Team ausgetragen werden.
3. Bei verspätetem Antreten einer Mannschaft (ab 30 Minuten), geht das Spiel Forfait verloren. Vor diesen 30 Minuten verliert das nicht anwesende Team pro 15 Minuten 1 End und 3 Steine.
4. Die Spielzeiten der HM werden den teilnehmenden Vereinen anteilmässig verrechnet. Cup Competition ist davon ausgeschlossen.

## Forfait

1. Wird ein Spiel auf Wunsch von beiden Teams nicht gespielt: so erhalten beide Teams 0 Punkte / 0 Ends / 0 Steine.
2. Bei Regelverstoss: Schuldiges Team 0 Punkte / 0 Ends / 0 Steine und Gegenteam 3 Punkte / 5 Ends / 7 Steine.
3. Bei Unstimmigkeiten entscheidet die SPIKO des CC Worb.

# Spielverschiebung

1. Spielverschiebungen sollen nur in absoluten Notfällen erfolgen.
2. Die Skips beider Mannschaften sind befugt, die Spielzeiten auf einen freien Termin zu verschieben oder abzutauschen. Die Anfrage für eine Verschiebung des Spieles muss jedoch spätestens 48 Stunden vor dem Spielbeginn erfolgen. **Jede Verschiebung muss dem SPIKO zwecks Aktualisierung des Belegungs- resp. Spielplans gemeldet werden. Ein Handeintrag am Anschlagbrett ist nicht gestattet!** Werden verschobene Spiele nicht nachgeholt, gehen sie zu Lasten des verschiebenden Teams Forfait verloren.

# Resultatmeldung

1. Die Resultatmeldung ist durch den Siegerskip, mittels Foto des Scoreboards, via WhatsApp an den Resultat-Master, aktuell Daniel Walther (079 335 34 08), zu übermitteln.
2. Bei nicht Nichtsenden des Resultates, wird das Spiel wie ein Forfait gegen das Siegerteam gewertet.

# Nenngeld

1. Das Nenngeld beträgt CHF 180.00 pro Team (inkl. Cup Competition) und ist durch den Skip nach Rechnungsstellung durch den Kassier des CC Worb zu bezahlen.